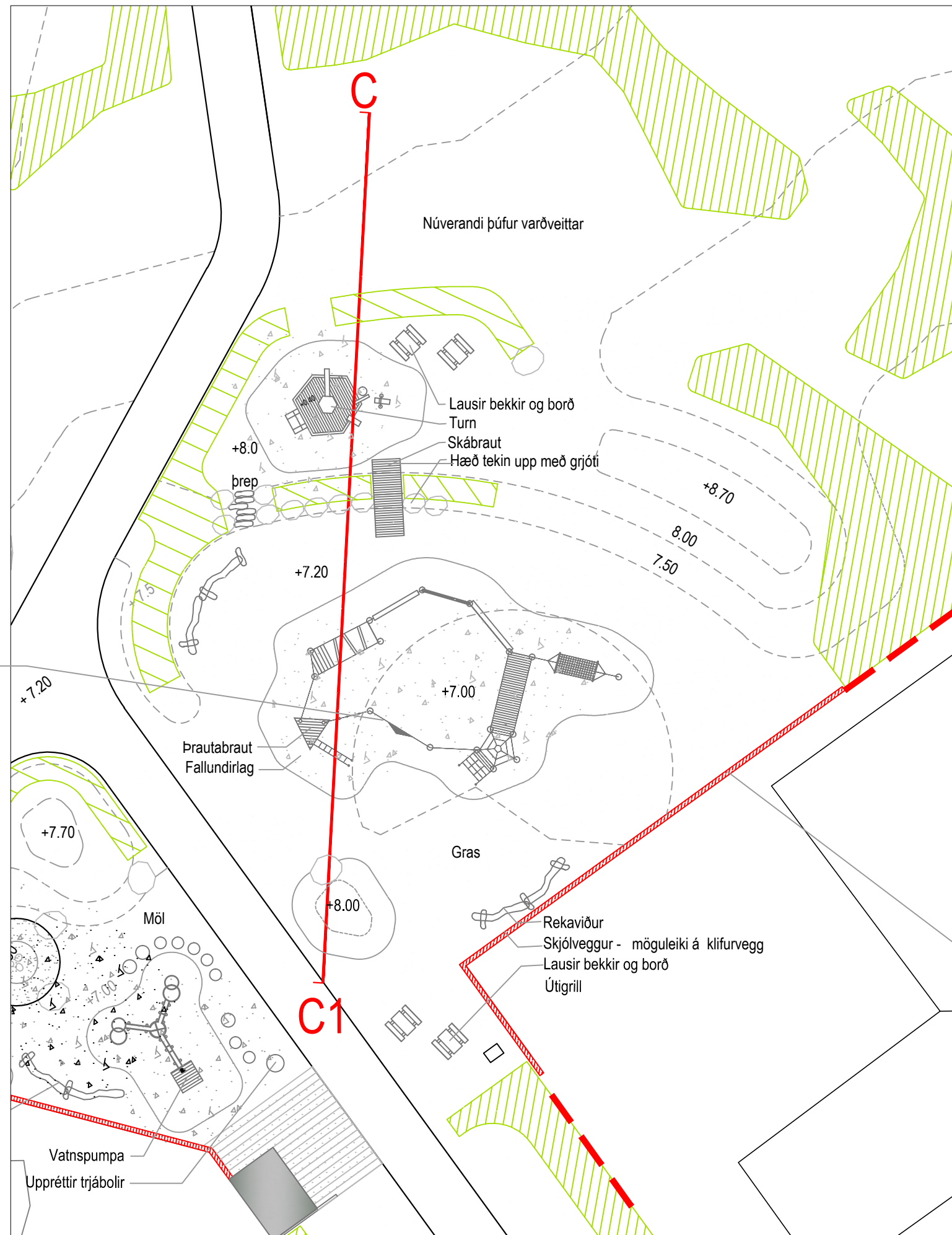


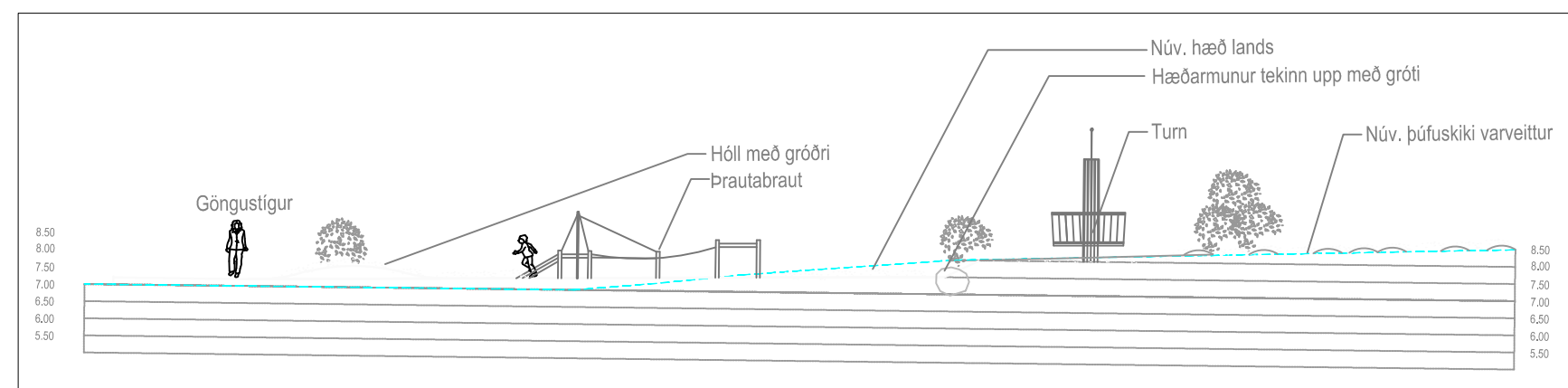
Prautabraut

Byggingarefni t.d. rekaviður
Endursköpun - endurnýtingu eru hér leiðandi.



Grunnmynd

M 1:200



Snið C - C1

M 1:200

Leiksvæði - þrautabraut



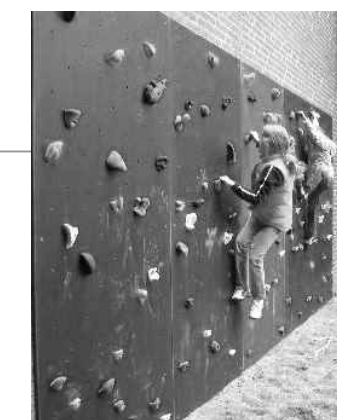
Hugmyndin að leiksvæðinu er sótt í fiskihjallanna.
Klifur og kaðlar - net - slár og jafnvægisleikir mynda þrautabraut.
Leiktækin geta verið búin til úr eða tengd endurnýtingu náttúrulegs efniviðs sem getur tengst höfn eða hafnarmannlífi.

Mikilvægt er að tengja saman leiktækin á sveigjanlegan hátt til að gera upplifunina margbreytilega fyrir sem flesta aldurhópa.
Gæta skal að nægilegu fallundirlagi.

Endursköpun - endurnýting og breytileiki eru hér leiðandi.

Mön og gróðurskjólbelti og gróðurbeð mynda rými.
Vörð skal standa um núverandi þúfuski sem er við jaðar leiksvæðisins.

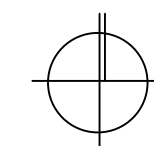
Endurnýting efniviðs og hluta sem tengjast sjó eða sjóreknunni gefa sérstaka stemmningu



Nýjan skjólvegur á lóðarmörkum má nýta sem klifurveg að hluta.
Einnig má hugsa hann sem bakgrunn og upphengimöguleika fyrir listaverk eða safn áhugaverðra hluta.

Skýringar

- Hönnunarmörk
- Nýr skjólvegur
- Gróðurskjólbelti blandaður trjá og runnagróður
- Trjá og runnagróður
- Hæðarlínur
- Leiðbeinandi hæðarkvóti
- Snið
- Möi



Endanlegar hæðartölur hafa ekki verið ákveðnar.
Uppgefnar hæðartölur skoðast sem leiðbeinandi hæðir.



Sjómannaárgarðurinn í Grindavík

Skipulag og hönnun - tillaga

Leiksvæði Þrautabraut
Grunnmynd og snið C-C1

blað 4

Dags. 12.04.2014 Mælikvarð: 1:200 Stærð blaðs A2

Grindavíkurbær: Ármann Halldórsson, Skipulagsflútrú Grindavíkur

Efla ehf.: Ólafur Árnason, Umhverfissfræðingur M.Sc.
Magnús Bjarkind, Landslagstæknir

Ráðgjöf: Hrónn Björnsdóttir, Landslagsarkitekti FÍLA

